

SEANCE DU 10 MAI 2016

Le Conseil Municipal s'est réuni à la Mairie le 10 mai 2016 à 18h30 sous la présidence de M. Serge CASTAIGNAU, Maire.

Il a délibéré sur les questions suivantes :

PARTICIPATION DES COMMUNES EXTERIEURES AUX DEPENSES DE FONCTIONNEMENT DES ECOLES PUBLIQUES_FORFAIT SCOLAIRE 2015-2016

Le Conseil Municipal, au vu des dépenses de fonctionnement engagées en 2015 au profit des écoles publiques de la commune, fixe à 550 € par élève, pour l'année scolaire 2015-2016, le montant de la participation des communes extérieures scolarisant leurs enfants aux écoles publiques de la commune.

ECHANGE DE TERRAINS SAFRAN TURBOMECA / COMMUNE _ ENQUETE PREALABLE AUX OPERATIONS DE VOIRIE

Le Maire rappelle au conseil municipal le déplacement de la voie communale dite rue Turbomeca effectué il y a de nombreuses années. Il expose que l'ancienne emprise dont la Commune n'a plus l'utilité lui appartient toujours. Il propose de la déclasser et de l'aliéner au profit du propriétaire riverain, après accomplissement de l'enquête publique.

Par ailleurs, il propose au Conseil Municipal d'incorporer dans la voirie communale la voie d'accès au parking de l'usine Turbomeca.

Le Conseil Municipal, après en avoir largement délibéré,

DÉCIDE le principe du déplacement d'une portion de la voie communale dite rue de Turbomeca, de déclassement et de l'aliénation de l'ancienne emprise au profit du propriétaire riverain, et d'incorporation dans la voirie communale de la voie d'accès au parking de l'usine Turbomeca.

CHARGE le Maire de procéder à toutes les formalités nécessaires à ces opérations.

EXTENSION DU PERIMETRE DE LA CCPN AUX COMMUNES D'ASSAT ET NARCASTET

Le Conseil Municipal prend acte de l'arrêté préfectoral du 14 mars 2016 portant extension du périmètre de la CCPN aux communes d'Assat et de Narcastet.

TIRAGE AU SORT DES JURES D'ASSISES

Ont été tirés au sort les noms suivants : Mme GIMENEZ Cynthia, Mme ESCUDERO Diana, M. RAMOS Jean, M. FALLIERO Jean-François, M. BONNEMASON-RICHARD René, M. CARRERE Jean-Pierre.